

<p>記憶の候間者 ニコラ</p> <p>2</p> <p>人間・魔術</p> <p>キャラクター</p> <p>【自動】このキャラクターが登場したとき、プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーのメインデッキの上から最大3枚で好きな枚数のカードを見る。あなたはその中から1枚抜き出し、メインデッキの一番上に置き、残りをトランшуに置く。</p> <p>【ダメージトリガー】プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーのメインデッキの上から2枚のカードをトランшуに置く。</p> <p>あなたの記憶、少し見させて貰いますので。 < 2500</p> <p>illust.anubis きおくのけんえつしゃ にこら</p>	<p>天涯の理靈 オーロラ</p> <p>3</p> <p>理靈・始原識</p> <p>キャラクター</p> <p>【神速】([自動])このキャラクターが戦場に居る限り、このキャラクターの攻撃は、【神速】を持たないキャラクターには防御されない。)</p> <p>【ダメージトリガー】あなたはエネルギーコストを2点支払う。そうした場合、キャラクター一体を対象とし、それをアクティブにする。</p> <p>『天涯』の讃——高速飛行の異能を持つ理靈。空を愛する奔放な少女である。 < 3500</p> <p>illust.anubis てんがいのりれい おーろら</p>	<p>休日のネコミミメイド 唯理</p> <p>5</p> <p>人間・発現者</p> <p>キャラクター</p> <p>【自動】このキャラクターが登場したとき、あなたはメインデッキからカードを1枚引く。その後、あなたは自分のエネルギー3枚を対象とし、それを手札に加えてもよい。そうした場合、自分の手札を最大4枚まで選び、それらを裏向きかつスリープでエネルギーfieldに置く。</p> <p>【自動】このキャラクターが戦場に居る限り、これに+Xの修正を与える。Xはあなたの手札の枚数×1000に等しい。</p> <p>にや……にや～ん……なあ、もう戻っていいか!? 耽すかしすぎて辛いんだが! < 1000</p> <p>illust.anubis きゅうじつのねコミミメイド ゆいり</p>
<p>理靈使いの英雄 零霞</p> <p>6</p> <p>人間・始原識</p> <p>キャラクター</p> <p>【神速】</p> <p>【自動】このキャラクターが登場したとき、あなたは自分のメインデッキの上から最大5枚で好きな枚数のカードを見て、その中から本来のエネルギーコストが6以下で《理靈》を持つキャラクターカードを1枚抜き出して公開してもよい。そうした場合、残りを任意の順番でメインデッキの一番下に置き、公開したカードをアクティブで登場させる。</p> <p>【自動】戦場にあなたの《理靈》を持つキャラクターが居る限り、このキャラクターは【警戒】を得る。</p> <p>私自身が機動力を武器にして囮になる。 < 2000</p> <p>illust.anubis りれいつかいのえいゆう れいか</p>	<p>神性烈花</p> <p>8</p> <p>人間・特異能力</p> <p>キャラクター</p> <p>【強撃】【強撃】【強撃】【貫通】【反撃】</p> <p>【自動】このキャラクターが戦場に居て、あなたの手札が0枚である限り、このキャラクターは【死殺】を得て、全てのプレイヤーは常に手札とメインデッキの一番上のカードを公開する。</p> <p>【カルナージ4】(自分の手札を1枚選んでトランшуに置く): ターン終了時まで、あなたの全てのキャラクターは【強撃】を得る。</p> <p>戦いとは、殺し合いで。そこに遊び心など要りません。ですから……早く諦めて逃走しなければ、死にますよ。 < 12000</p> <p>illust.anubis じんりょう れっか</p>	<p>対応防衛</p> <p>1</p> <p>発現者</p> <p>コマンド</p> <p>キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+1000の修正を与える。</p> <p>それにカードがセットされている場合は更に、ターン終了時まで、それは対戦相手のあらゆるカードやそれらの能力の対象にならない。</p> <p>【ダメージトリガー】キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。</p> <p>「……言いたいことは終わり?」—“魔王”アカシア < 1000</p> <p>illust.anubis たいおうぼうぎょ</p>
<p>運命と意志の世界</p> <p>2</p> <p>ルーンハコトワ</p> <p>コマンド</p> <p>【奥義】《始原識》を持つキャラクターカード+【特異能力】か【特異存在】を持つキャラクターカード】あなたはこのカードをガードデッキに表向きで置く。あなたが以下の効果を得ていない場合、ゲーム終了時まで、あなたは以下の効果を得る。</p> <p>ガードデッキに名前が「運命と意志の世界」である表向きのあなたのカードがある限り、あなたの全ての、《始原識》か《特異能力》か《特異存在》を持つキャラクターに+1000の修正を与える。</p> <p>「あなた達の輝ける物語を見せてはくれませんか?」 — 唯一なる真理くアレーティア></p> <p>illust.anubis うんめいといしのせかい</p>	<p>詠梨帝、生命篡奪之法</p> <p>3</p> <p>闇義</p> <p>コマンド</p> <p>【奥義】アイナ (ゲーム開始時、あなたは自分のガードデッキのカードを任意の枚数表向きにし、ガードデッキから移動するまでそのままにする。戦場かガードデッキに、名前に「アイナ」が含まれる表向きのあなたのカードが無ければこのカードはプレイ出来ない。)</p> <p>ターン終了時まで、対戦相手のキャラクターが破壊されるか対戦相手に1点以上のダメージが与えられるたび、あなたは自分のメインデッキの一番上のカードをガードデッキに置いてもよい。</p> <p>「さあ、今こそ全力を振るう時です!」 — イエル・アイナ < 1000</p> <p>illust.anubis かりてい、せいめいさんだつのはう</p>	<p>剣閃神姫、万象切斷之理</p> <p>8</p> <p>闇義・袖格</p> <p>コマンド</p> <p>【奥義】零亞 (ゲーム開始時、あなたは自分のガードデッキのカードを任意の枚数表向きにし、ガードデッキから移動するまでそのままにする。戦場かガードデッキに、名前に「零亞」が含まれる表向きのあなたのカードが無ければこのカードはプレイ出来ない。)</p> <p>あなたは分類を1つ宣言する。</p> <p>対戦相手の全ての、あなたが宣言した分類を持つキャラクターをゲームから除外する。</p> <p>このカードをゲームから除外する。</p> <p>「一本刀で斬られて終わり。たった一撃で、この地上におけるいかなる努力を否定されちゃうよ?」 — 福津結姫神 < 1000</p> <p>illust.anubis けんせんしんき、ばんしょうせつだんのことわり</p>