

<p><b>2 次期学派長 フィーアエレム</b></p> <p>幻想生命・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これ以外のあなたの全てのキャラクターに+1000の修正を与える。 [ダメージトリガー]: あなたはエネルギーコストを2点支払う。そうした場合、あなたはメインデッキの一一番上のカードを裏向きかつスリーピーでエネルギーフィールドに置く。</p> <p>魔術学会録金術学派、次期学派長のホムンクルス。 底抜けに明るく、底抜けにポンコツで、底抜けに優しい少女。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 2000   illust.anubis</p>	<p><b>2 王女の密偵 リル</b></p> <p>亜人</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[ダメージトリガー]: あなたはエネルギーコストを1点支払う。そうした場合、これをアクティブで登場させる。 このターンの終了時まで、これは攻撃を行えない。</p> <p>イニスターイア王女に仕える密偵。軽薄で信用ならない少女だが、世界を平等にすることを目論む王女に対する忠誠心は本物。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 1000   illust.anubis</p>	<p><b>4 比類なき義理者 アカシア</b></p> <p>義理者</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[強撃] ([自動]: このキャラクターが攻撃によってプレイヤーに与えるダメージに+1する。)</p> <p>『虚無』にして『全』の魔剣を抱きし、最強の異能者。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 5500   illust.anubis</p>
<p><b>4 佐咲烈華</b></p> <p>亜人・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、あなたはメインデッキからカードを1枚引く。その後、プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーは自分の手札を1枚選んでトランшуに置く。 [3][スリーピー]: キャラクター一体を対象とし、それをアクティブにする。この能力は1ターンに1回しか使用出来ない。 [ダメージトリガー]: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+1000の修正を与える。</p> <p>私は可愛い旅の神使い、烈華よ。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 3500   illust.anubis</p>	<p><b>4 神了院光司郎</b></p> <p>人間・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[警戒] [自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それをスリーピーにしてもよい。 [自動]: 名前に「烈華」が含まれるあなたのキャラクターとこれが戦場に居る限り、これは+4000の修正と[強撃]を得る。 [ダメージトリガー]: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに-1000の修正を与える。</p> <p>烈華様が私の全てであり、その為ならば世界など、幾らでも救えますし、殺してしまえます。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 4500   illust.anubis</p>	<p><b>5 記憶魔術学派長 ニコラ</b></p> <p>人間・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それに、そのプレイヤーのメインデッキの一一番上のカードを裏向きでセットする。以降、それは以下のセットカードとして扱う。 [名前]: 封印 [コスト: 1 分類: 魔術 パワー修正: ±0 テキスト: [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これは、この自動能力以外の全ての自動能力と起動能力を失う。([警戒]なども自動能力に含まれる。また、能力を失っても、それが既に発揮されている場合、さかのほって無効にはならない。)]</p> <p>魔術学会記憶魔術学派、学派長の少女。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 5500   illust.anubis</p>
<p><b>6 福津結姫神</b></p> <p>袖格</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが登場するかまたは攻撃を行うたび、キャラクター一体を対象とし、それに、そのプレイヤーのメインデッキの一一番上のカードを裏向きでセットしてもよい。以降、それは以下のセットカードとして扱う。 [名前]: 福津呪 [コスト: 1 分類: 神格 パワー修正: -3000] [カルネージ]: 名前に「禍津呪」が含まれるカードがセッティングされているキャラクター一体を対象とし、それを破壊する。そうした場合、あなたは自分のメインデッキの一一番上のカードをガードデッキに置く。</p> <p>さあ、死んでしまえ、愚かな有象無象。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 6000   illust.anubis</p>	<p><b>7 片翼の少女 アイオン</b></p> <p>電子精神</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それを本来の持ち主の手札に加える。その後、あなたはメインデッキからカードを1枚引く。</p> <p>片翼しか持たない天使のような姿をした少女。夢に現れ、英雄を導く。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 7500   illust.anubis</p>	<p><b>7 「羅刹王」 阿令為</b></p> <p>亜人</p>  <p><b>キャラクター</b></p> <p>[自動]: このキャラクターが攻撃を行うたび、あなたは自分の手札から1枚選び、公開してもよい。それが本来のエネルギーコストが6点以下で《亜人》を持つキャラクターカードであるならば、それをアクティブで登場させる。 [あなたのエネルギー1枚をトランшуに置く]: ターン終了時まで、これはアクティブであるキャラクターを攻撃できると共に、あなたの全ての《亜人》を持つキャラクターに+1000の修正を与える。</p> <p>私は羅刹王、阿令為。神代において、世界を敵に回した羅刹王の意志の繼承者。</p> <p>Probability: 5%   Cost: 7000   illust.anubis</p>