

3

「観測」

発現者

コマンド

プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーの手札を見る。その後、あなたはメインデッキからカードを2枚引く。
【ダメージトリガー】: プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーの手札を見る。

RainbowAfter

傍にあるものが、知らないうちにどこか遠くに行つてしまわないように。再び孤独に戻らないで済むように。

illust.anubis

3

「治癒」

発現者

コマンド

あなたはメインデッキからカードを1枚引き、手札を1枚選んでガードデッキに置く。このカードをゲームから除外する。

RainbowAfter

真に人を救うには、触れ合い、語り合い、時間を掛けて分かれ合って、その心を救ってあけなければならぬ。
—高薪優利

illust.anubis

3

「否定世界」

発現者

コマンド

プレイされているコマンドカード一つを対象とし、そのプレイを無効にしてトラッシュに置く。

RainbowAfter

せっかく救いの手を差してくれたのに、根本的な部分ではその手を取る気がなくて、ごめんなさい。
—一天上静音

illust.anubis

3

「聖女の抱擁」

始原識

コマンド

キャラクター一体を対象とし、それをアクティブにする。ターン終了時まで、それに+5000の修正を与える。
【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。

世界が終わるその刻まで、ずっと抱きしめてあげる。
—オラシオン・クリスティアース

AuroraSky

illust.anubis

3

「火炎の掃射」

始原識

コマンド

全てのキャラクターに2500ダメージを与える。
【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。

ProbabilitySky

魔術だとか魔物だとか亜人だとか、この世には不要なものが多すぎますわね。—インフィル・クリムゾニア

illust.anubis

3

「束の間の共闘」

コマンド

あなたのアクティブであるキャラクター一体を対象とし、それをスリープにする。そうした場合、あなたは自分のメインデッキとガードデッキを全て見て、スリープにしたキャラクターと同じエネルギーコストのキャラクターカードを1枚抜き出し、アクティブで登場させた後、メインデッキをシャッフルする。

ターン終了時、この効果で登場させたキャラクターが戦場に居るならば、それをあなたの手札に加える。

「アカデミー主席の力、見せて頂きますわッ！」
「唯一の取り柄である熱さを押し付けないてくれる？」

ProbabilitySky

illust.anubis

3

聖剣 ドミニエイター

装備

セット

【警戒】
【自動】: このキャラクターがアクティブである限り、キャラクターが登場するたび、あなたはエネルギーコストを1点支払ってもよい。そうした場合、登場したそのキャラクターをスリープにする。
【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、それをスリープにする。

あらゆる剣をその手で奪い取ってきた“つるぎの乙女”だが、魔王の威光の象徴であり、空間ごと他者を威圧するその剣は数少ない「彼女自身の聖剣」であった。

AuroraSky

+2000

illust.anubis

4

佐咲煌華

人間・発現者

キャラクター

【自動】: このキャラクターが登場したとき、プレイヤー一人を対象とし、あなたはそのプレイヤーの手札を見て1枚選び、トラッシュに置かせる。
【X】[スリープ]: コストがXでありアクティブのキャラクター一体と、キャラクター一体を対象とする。前者のパワーに等しいダメージを後者に与える。

Reinforcement

いつも誰もが苦しい真実からの逃避先を、安心を求めてるんだ。

2500

illust.anubis

4

神了光騎

人間・発現者

キャラクター

【貫通】
【自動】: このキャラクターが攻撃を行うたび、キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与えてよい。
【自動】: このキャラクターが破壊されたとき、あなたは1ダメージを受けてよい。そうした場合、プレイヤー一人を対象とし、そのプレイヤーに1ダメージを与える。

【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。
「俺達のような能力発現者は、人間より、世界より強い。だから、これは反逆じゃない！」

Reinforcement

4000

illust.anubis じんりょう こうき