



<p><b>3</b></p> <p>发现者</p> <p><b>否定世界</b></p>  <p><b>コマンド</b> プレイされているコマンドカード一つを対象とし、そのプレイを無効にしてトラッシュに置く。</p> <p>せっかく救いの手を差してくれたのに、根本的な部分ではその手を取る気がなくて、ごめんなさい。 —天上静音</p> <p>Probability sky</p> <p>illust.anubis</p>	<p><b>2</b></p> <p>人間</p> <p><b>ラトレイア王国剣士</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【警戒】([自動]: 対戦相手のアクティブフェイズ終了時、このキャラクターをアクティブにする。)</p> <p>『つるぎの乙女』イニスターイア王女を筆頭として、ラトレイア王国の卓越した剣士は鎧など着込まない。彼女達は同時に優れた術者でもあり、防御性能は身体強化や防護障壁などの術式で補えば事足りるからである。</p> <p>Probability sky</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>
<p><b>2</b></p> <p>人間</p> <p><b>ラトレイア王国剣士</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【警戒】([自動]: 対戦相手のアクティブフェイズ終了時、このキャラクターをアクティブにする。)</p> <p>『つるぎの乙女』イニスターイア王女を筆頭として、ラトレイア王国の卓越した剣士は鎧など着込まない。彼女達は同時に優れた術者でもあり、防御性能は身体強化や防護障壁などの術式で補えば事足りるからである。</p> <p>Probability sky</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>	<p><b>2</b></p> <p>人間</p> <p><b>ラトレイア王国剣士</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【警戒】([自動]: 対戦相手のアクティブフェイズ終了時、このキャラクターをアクティブにする。)</p> <p>『つるぎの乙女』イニスターイア王女を筆頭として、ラトレイア王国の卓越した剣士は鎧など着込まない。彼女達は同時に優れた術者でもあり、防御性能は身体強化や防護障壁などの術式で補えば事足りるからである。</p> <p>Probability sky</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>
<p><b>2</b></p> <p>人間・機械</p> <p><b>鍊金義肢使い ベアトリス</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【反撃】([自動]: このキャラクターによる防御が成功した後の攻撃ダメージ解決時、これに攻撃したキャラクター一体を対象とし、それにXダメージを与える。 Xはこれのパワーに等しい。) [1]: スリープであるこのキャラクターをアクティブにする。この能力は対戦相手のターンにしか使用出来ない。</p> <p>【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 マスターは私が護りますっ!</p> <p>ELTIA&gt;&gt;WORKSHOP!!</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>	<p><b>2</b></p> <p>人間・機械</p> <p><b>鍊金義肢使い ベアトリス</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【反撃】([自動]: このキャラクターによる防御が成功した後の攻撃ダメージ解決時、これに攻撃したキャラクター一体を対象とし、それにXダメージを与える。 Xはこれのパワーに等しい。) [1]: スリープであるこのキャラクターをアクティブにする。この能力は対戦相手のターンにしか使用出来ない。</p> <p>【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 マスターは私が護りますっ!</p> <p>ELTIA&gt;&gt;WORKSHOP!!</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>
<p><b>2</b></p> <p>人間・機械</p> <p><b>鍊金義肢使い ベアトリス</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【反撃】([自動]: このキャラクターによる防御が成功した後の攻撃ダメージ解決時、これに攻撃したキャラクター一体を対象とし、それにXダメージを与える。 Xはこれのパワーに等しい。) [1]: スリープであるこのキャラクターをアクティブにする。この能力は対戦相手のターンにしか使用出来ない。</p> <p>【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 マスターは私が護りますっ!</p> <p>ELTIA&gt;&gt;WORKSHOP!!</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>	<p><b>2</b></p> <p>人間・機械</p> <p><b>鍊金義肢使い ベアトリス</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【反撃】([自動]: このキャラクターによる防御が成功した後の攻撃ダメージ解決時、これに攻撃したキャラクター一体を対象とし、それにXダメージを与える。 Xはこれのパワーに等しい。) [1]: スリープであるこのキャラクターをアクティブにする。この能力は対戦相手のターンにしか使用出来ない。</p> <p>【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 マスターは私が護りますっ!</p> <p>ELTIA&gt;&gt;WORKSHOP!!</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>
<p><b>2</b></p> <p>人間・始原識</p> <p><b>サーシャ・フレイナート</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【自動】: このキャラクターが登場したとき、あなたは自分のトラッシュからコマンドカードを1枚抜き出し、手札に加えてもよい。</p> <p>【ダメージトリガー】: あなたは自分のメインデッキの一一番上のカードを見て、それをメインデッキの一一番上にトラッシュに置く。 私は本当に、異能があるだけの凡人でしかないな。</p> <p>Aurorasky</p> <p>1000</p> <p>illust.anubis</p>	<p><b>2</b></p> <p>人間</p> <p><b>ラトレイア王国剣士</b></p>  <p><b>キャラクター</b> 【警戒】([自動]: 対戦相手のアクティブフェイズ終了時、このキャラクターをアクティブにする。)</p> <p>『つるぎの乙女』イニスターイア王女を筆頭として、ラトレイア王国の卓越した剣士は鎧など着込まない。彼女達は同時に優れた術者でもあり、防御性能は身体強化や防護障壁などの術式で補えば事足りるからである。</p> <p>Probability sky</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>





