

<p><b>2 鬼火</b></p> <p>魔術</p>  <p><b>キャラクター</b> [このキャラクターに1000ダメージを与える]:キャラクター一体を対象とし、それにXダメージを与える。Xはこのキャラクターのパワーである。 その後、このキャラクターをトラッシュに置く。(「破壊されない」という効果を無視する。) [ダメージトリガー]:キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。 使役者を自動的に守護する、神言生命体。</p> <p>剣闘神姫隕伐伝</p> <p>2000</p> <p>illust.anubis おにひ</p>	<p><b>4 理霊の使い手 イオニア</b></p> <p>人間・始原體</p>  <p><b>キャラクター</b> [自動]:このキャラクターが登場したとき、あなたは自分のトラッシュから本来のエネルギーコストが5点以下の《理霊》を持つキャラクターカードを1枚抜き出し、アクティブで登場させてもよい。 [あなたの《理霊》を持つキャラクター1体を破壊する]:キャラクター一体を対象とし、それに4000ダメージを与える。 [ダメージトリガー]:あなたは自分のメインデッキの一番上のカードを見て、それをメインデッキの一番上からトラッシュに置く。 [無理やり奪い去る]:このキャラクターをアクティブにする。</p> <p>Autopsy</p> <p>illust.anubis</p> <p>2000</p>	<p><b>5 高嶺影時</b></p> <p>人間</p>  <p><b>キャラクター</b> [強撃] [自動]:このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それに3000ダメージを与えててもよい。 [カルネージ3]:このキャラクターをアクティブにする。ターン終了時まで、これは「死殺」を得ると共に、次にあなたが受けるダメージに-1する。 「……雾亞。 俺はお前に相応しい剣士になれたか?」</p> <p>剣闘神姫隕伐伝</p> <p>5000</p> <p>illust.anubis たかみね かげとき</p>
<p><b>7 紅月院暮乃</b></p> <p>亞人・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b> [自動]:このキャラクターが登場したとき、あなたは自分のメインデッキとトラッシュを全て見て、名前が「鬼火」であるキャラクターカードを最大2枚まで抜き出して公開してもよい。そうした場合、メインデッキをシャッフルし、それらをアクティブで登場させる。 [自動]:対戦相手がコマンドカードをプレイするとき、それをプレイする為のエネルギーコストに+1する。 「朱音のことはお任せ致しますわ」</p> <p>剣闘神姫隕伐伝</p> <p>7000</p> <p>illust.anubis こうげついん くれの</p>	<p><b>9 神に愛された者 アンファン</b></p> <p>神格・魔術</p>  <p><b>キャラクター</b> [強撃] [自動]:このキャラクターカードをプレイするとき、これをプレイする為に支払うエネルギーコストに-Xする。Xはゲームから除外されているカードの枚数である。但し、この効果でエネルギーコストは6未満にならない。 [自動]:このキャラクターが登場したとき、ターン終了時まで、あなたが次に名前が「神に愛された者、アンファン」ではない「魔術」を持つカードを手札からプレイするとき、そのエネルギーコストに-1する。但し、この効果でエネルギーコストは0未満にならない。 「世界なんて、所詮は私の遊び場でしかない」</p> <p>Probability</p> <p>illust.anubis かみにあいされたもの あんふあんぐ</p> <p>7000</p>	<p><b>12 「対象」丙種</b></p> <p>特異存在</p>  <p><b>キャラクター</b> [自動]:このキャラクターカードをプレイするとき、これをプレイする為に支払うエネルギーコストに-Xする。Xはゲームから除外されているカードの枚数である。但し、この効果でエネルギーコストは6未満にならない。 [自動]:このキャラクターが登場したとき、プレイヤー一人を対象とし、あなたはそのプレイヤーの手札を見て1枚選び、ゲームから除外してもよい。 [自動]:このキャラクターはコマンドカードやセットカード、キャラクターの能力の対象にならない。 「破滅」という概念そのものの具象化。</p> <p>Probability</p> <p>illust.anubis たいじょう へいしゅ</p> <p>7500</p>
<p><b>2 加虐の炎</b></p> <p>発現者</p>  <p><b>コマンド</b> ダメージを受けているキャラクター一体を対象とし、それを破壊する。 (「ダメージを受けている」とは、1点以上のダメージが取り除かれず蓄積している状態である。) [ダメージトリガー]:あなたはエネルギーコストを2点支払う。そうした場合、ダメージを受けているキャラクター一体を対象とし、それを破壊する。 「お前らはさあ、「失敗作」であり「敗者」なんだよ」一神了光騎</p> <p>Reinvention</p> <p>illust.anubis かぎやくのほの</p>	<p><b>3 斑鳩法・練氣</b></p> <p>武術</p>  <p><b>コマンド</b> このコマンドカードをプレイするとき、あなたは自分の手札を2枚まで選んでトラッシュに置いててもよい。これによりトラッシュに置いた枚数分、これをプレイする為に支払うエネルギーコストを減らす。 キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それは+5000の修正と「強撃」と「貫通」を得る。あなたの手札が0枚である場合は更に、ターン終了時まで、その攻撃は防御されない。 [ダメージトリガー]:キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それは「貫通」を得る。 「俺の師だった口!婆巨乳子持ち未亡人巫女は『練氣』から『発力』まで一瞬と掛からないのだから凄まじい」一東岸合理</p> <p>Probability</p> <p>illust.anubis いかるがぼう・れんき</p>	<p><b>3 破邪八相、天命終滅之法</b></p> <p>奥義</p>  <p><b>コマンド</b> 【奥義:影時】 キャラクター一体を対象とし、それに6000ダメージを与える。 あなたのガードデッキの枚数が5枚以下である場合、更に、それに99999ダメージを与える。 あなたのガードデッキの枚数が1枚以下である場合、更に、そのプレイヤーに1ダメージを与える。 「その名は殺意の証。 その真意は邪なる者の報復」一高嶺影時</p> <p>剣闘神姫隕伐伝</p> <p>illust.anubis はじやはっそう、てんめいついめつのほう</p>