





<p>等活者 アリヤ</p> <p>2</p> <p>理靈・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[1][スリープ]: ターン終了時まで、このキャラクターに+1000の修正を与える。 [1][スリープであるこのキャラクターをアクティブにする]: ターン終了時まで、このキャラクターに+1000の修正を与える。ターン終了時まで、これは攻撃を行なうことが出来ない。</p> <p>強度を増す異能のお陰で、こいつは並大抵の損傷じや致命傷にならない。当然、被弾すればこいつは苦しむだろうか。</p> <p>イオニア・レフトロード</p> <p>Aurorasky</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis とうかつしゃ ありや</p>	<p>天涯者 オーロラ</p> <p>2</p> <p>理靈・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、このキャラクターの攻撃は、これよりパワーが大きいキャラクターには防御されない。 [1]: ターン終了時まで、このキャラクターはコマンドカードの対象にならない。</p> <p>私、空が好きなんだ。自由にずっと飛んでいたい。</p> <p>Aurorasky</p> <p>2000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>天涯者 オーロラ</p> <p>2</p> <p>理靈・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、このキャラクターの攻撃は、これよりパワーが大きいキャラクターには防御されない。 [1]: ターン終了時まで、このキャラクターはコマンドカードの対象にならない。</p> <p>私、空が好きなんだ。自由にずっと飛んでいたい。</p> <p>Aurorasky</p> <p>2000</p> <p>illust.anubis</p>
<p>天涯者 オーロラ</p> <p>2</p> <p>理靈・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、このキャラクターの攻撃は、これよりパワーが大きいキャラクターには防御されない。 [1]: ターン終了時まで、このキャラクターはコマンドカードの対象にならない。</p> <p>私、空が好きなんだ。自由にずっと飛んでいたい。</p> <p>Aurorasky</p> <p>2000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>炎熱の聖剣</p> <p>2</p> <p>装備</p>  <p>セット</p> <p>このカードがセットされたとき、キャラクター一体を対象とし、それに2000ダメージを与えてよい。 [自動]: このキャラクターが攻撃を行うたび、キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与えてよい。 【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。</p> <p>イニスチリア、あなた欲張りすぎですわよ！ 炎は私の専売特許ですのでに！一インフィル</p> <p>ProbabilitySky</p> <p>+1000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>炎熱の聖剣</p> <p>2</p> <p>装備</p>  <p>セット</p> <p>このカードがセットされたとき、キャラクター一体を対象とし、それに2000ダメージを与えてよい。 [自動]: このキャラクターが攻撃を行うたび、キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与えてよい。 【ダメージトリガー】: キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。</p> <p>イニスチリア、あなた欲張りすぎですわよ！ 炎は私の専売特許ですのでに！一インフィル</p> <p>ProbabilitySky</p> <p>+1000</p> <p>illust.anubis</p>
<p>イオニア・レフトロード</p> <p>3</p> <p>人間・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それをスリープにしてもよい。 [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これ以外のスリープであるキャラクター一体につき、このキャラクターに+1000の修正を与える。 [自動]: このキャラクターのパワーが10000以上である限り、これは【強撃】を得る。</p> <p>死ぬ気で戦っている間、私は確かに「強者」に「孤独」になれる。</p> <p>Aurorasky</p> <p>3000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>イオニア・レフトロード</p> <p>3</p> <p>人間・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それをスリープにしてもよい。 [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これ以外のスリープであるキャラクター一体につき、このキャラクターに+1000の修正を与える。 [自動]: このキャラクターのパワーが10000以上である限り、これは【強撃】を得る。</p> <p>死ぬ気で戦っている間、私は確かに「強者」に「孤独」になれる。</p> <p>Aurorasky</p> <p>3000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>イオニア・レフトロード</p> <p>3</p> <p>人間・始原識</p>  <p>キャラクター</p> <p>[自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それをスリープにしてもよい。 [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これ以外のスリープであるキャラクター一体につき、このキャラクターに+1000の修正を与える。 [自動]: このキャラクターのパワーが10000以上である限り、これは【強撃】を得る。</p> <p>死ぬ気で戦っている間、私は確かに「強者」に「孤独」になれる。</p> <p>Aurorasky</p> <p>3000</p> <p>illust.anubis</p>



