

<p>2</p> <p>鋼鉄の長剣</p> <p>装備</p>  <p>セット このカードがセットされたとき、あなたはメインデッキからカードを1枚引く。</p> <p>[ダメージトリガー]: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 「王女殿下、あなたが成人する頃には、この安物でドラゴンを狩れる程の腕前になっていることを願っていますよ」「ウォルフカンク、無茶言わないで下さいっ！」</p> <p>+1000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>2</p> <p>炎熱の聖剣</p> <p>装備</p>  <p>セット このカードがセットされたとき、キャラクター一体を対象とし、それに2000ダメージを与えてよい。 [自動]: このキャラクターが攻撃を行うたび、キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与えてよい。 [ダメージトリガー]: キャラクター一体を対象とし、それに1000ダメージを与える。</p> <p>イニスアリア、あなた欲張りすぎですわよ！ 炎は私の専売特許ですのに！一インフィル</p> <p>+1000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>3</p> <p>高嶺星生</p> <p>人間・発現者</p>  <p>キャラクター [自動]: このキャラクターが登場したとき、あなたはemainデッキからカードを1枚引く。その後、あなたは自分の手札から《発現者》を持つカードを1枚選び、公開してもよい。そうした場合、それを裏向きかつスリープでエネルギーフィールドに置く。 [自動]: このキャラクターが破壊されたとき、あなたのエネルギー1枚を対象とし、それをアクティブにする。 [ダメージトリガー]: 《発現者》を持つキャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それは対戦相手のあらゆるカードやそれらの能力の対象にならない。 「人は、いつか全てを失って破滅する為に生きてるんだから」</p> <p>1000</p> <p>illust.anubis たかみね せな</p>
<p>3</p> <p>イオニア・レフトロード</p> <p>人間・始原識</p>  <p>キャラクター [自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それをスリープにしてもよい。 [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これ以外のスリープであるキャラクター一体につき、このキャラクターに+1000の修正を与える。 [自動]: このキャラクターのパワーが10000以上である限り、これは【強撃】を得る。 死ぬ気で戦っている間、私は確かに「強者」に——「孤独」になれる。</p> <p>3000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>3</p> <p>挙火者 クリティカ</p> <p>理靈・始原識</p>  <p>キャラクター [自動]: このキャラクターが登場したとき、キャラクター一体を対象とし、それに2000ダメージを与えてよい。 [スリープ]: キャラクター一体を対象とし、それに2000ダメージを与える。 この子は「銃操」の講を使いなんだ。男の人かだい好きだけど、シオンには女の子でも優しいから大好き♪ ——オラシオン・クリスティアーズ</p> <p>2000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>3</p> <p>プロトタイプ・デュナミス</p> <p>理靈・特異存在</p>  <p>キャラクター [自動]: このキャラクターが登場したとき、あなたは全てのプレイヤーのトラッシュからカードを1枚ずつ抜き出し、ゲームから除外してもよい。 [自動]: このキャラクターがキャラクターを対象とした攻撃を行うたび、その対象にXダメージを与える。 Xはゲームから除外されているカードの枚数×1000に等しい。 研究者達は、彼女が《対象》の性質をその身に宿したまま、存在として辛うじて安定していることに目をつけた。 ——意原造</p> <p>3500</p> <p>illust.anubis</p>
<p>3</p> <p>メリアベル・サンダークロス</p> <p>人間・始原識</p>  <p>キャラクター [警戒] ([自動]: 対戦相手のアクティブフェイズ終了時、このキャラクターをアクティブにする。) [自動]: このキャラクターが戦場に居る限り、これは3500未満のダメージを受けない。 [ダメージトリガー]: キャラクター一体を対象とし、ターン終了時まで、それに+2000の修正を与える。 私が戦うのは飽くまで、神や集団の為などではなく、弱者の為です。</p> <p>3500</p> <p>illust.anubis めりあべる・さんだーくろす</p>	<p>3</p> <p>"シャノアール" 彩雲彼岸</p> <p>人間・特異能力</p>  <p>キャラクター [自動]: 一體以上のキャラクターがダメージを受けるたび、それらの全てのプレイヤーは、それらの中の全ての自分のキャラクターに任意の順番で、自分のメインデッキの一番上のカードをセット出来るだけ裏向きでセットする。以降、それは以下のセットカードとして扱う。 「名前:汚染 コスト:1 分類:特異能力 パワー修正:-1000」 [カルネージ]: これ以外の全てのキャラクターに1000ダメージを与える。 痛い？ 苦しい？ 止めてほしい？</p> <p>3000</p> <p>illust.anubis</p>	<p>3</p> <p>水精霊 シャリエ</p> <p>幻想生命</p>  <p>キャラクター [自動]: このキャラクターが登場したとき、あなたはemainデッキの一番上のカードを、裏向きかつスリープでエネルギーフィールドに置いててもよい。 [3][スリープ]: スリープである他のキャラクター一体を対象とし、それをその本来の持ち主の手札に加える。 [ダメージトリガー]: あなたはエネルギーコストを2点支払う。そうした場合、あなたはemainデッキの一番上のカードを、裏向きかつスリープでエネルギーフィールドに置く。 何をしなくとも養ってくれる、頼れる契約主が欲しいわ……。</p> <p>2500</p> <p>illust.anubis</p>